

«Корекційно-розвиткові ігри у роботі педагога»

Сучасні ігрові технології в корекції дитячого розвитку.

Дидактичний інструментарій для розвитку сенсорики, когнітивних процесів та орієнтації у просторі



***КЗ «Харківська спеціальна школа № 11»
Керівник МО Вева А.В.***

Сенсорний розвиток — основа пізнання

Теза: Формування уявлень про зовнішні властивості предметів.

Конкретні ігри:

1. «Кольорове лото» (класифікація за кольором).

2. «Геометричний комод» (вкладиші Монтессорі).

3. «Важкий — легкий» (робота з ваговими циліндрами).

Порада: Використовуйте принцип «від контрастних ознак до близьких відтінків».



Тактильне сприйняття (Практика)

Гра «Чарівний мішечок»: впізнавання об'єкта без участі зору.

Гра «Сенсорні доріжки»: ходіння босоніж по різних поверхнях (трава, камінці, гума).

Результат: Розвиток кори головного мозку через стимуляцію рецепторів.



Розвиток уваги (Корекція дефіциту)

Вправа «Коректурна проба»: знайти та закреслити певну фігуру серед багатьох інших.

Гра «Слухай плескіт»: на 1 плескіт — дитина завмирає, на 2 — крокує.

Мета: Тренування концентрації та переключення уваги.

Розвиток пам'яті та уяви

Пам'ять: Гра «Що змінилося?» (робота із зоровим образом).

Уява: Гра «Друге життя предметів» (вигадкування нових функцій для звичайної ручки чи коробки).

Техніка: Використання мнемотаблиць для запам'ятовування віршів.

Орієнтація в макропросторі

Поняття: «Справа — зліва», «Попереду — позаду», «Далеко — близько».

Гра «Розумний квест»: дитина рухається за стрілками або звуковими сигналами в межах кімнати.

Важливо: Спочатку вчимо орієнтуватися «від себе», потім — «від іншого об'єкта».



Орієнтація в мікропросторі (На площині)

Інструменти: Аркуш паперу, пісочниця, планшет.

Вправа «Муха на полі»: пересування уявного об'єкта по клітинках (вгору, вниз, кути).

Гра «Графічний диктант»: підготовка руки до письма та розвиток точності рухів.

Висновки та рекомендації

Системність та регулярність занять.

Індивідуальний підхід (врахування зони найближчого розвитку).

Емоційна підтримка дитини під час гри.