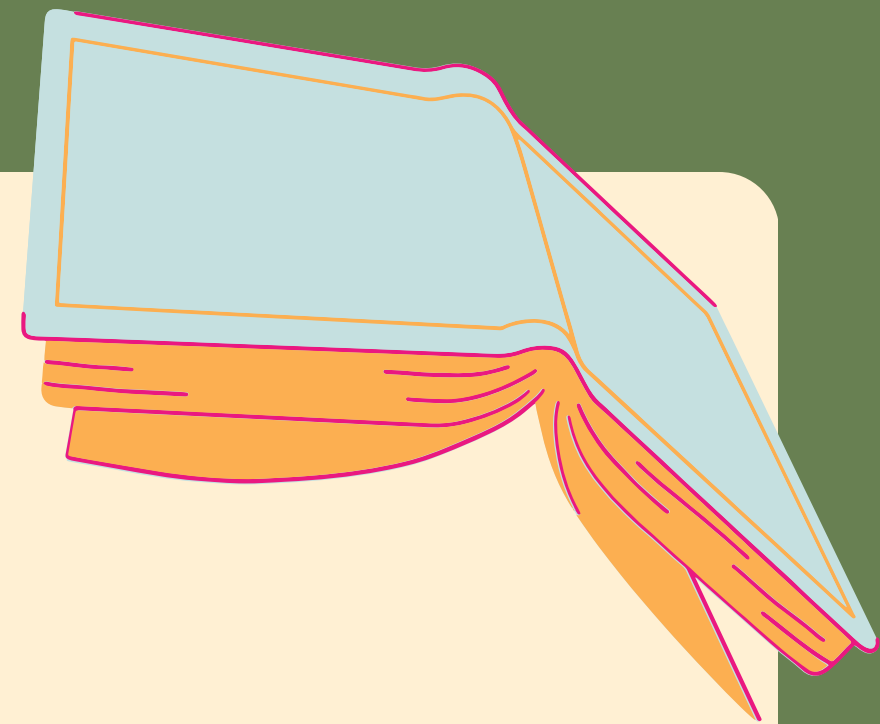


Комунальний заклад
«Харківська спеціальна школа №11»
Харківської обласної ради

**Дидактична гра як засіб
вдосконалення навички читання
школярів з особливими освітніми
проблемами**

Підготувала:
вчитель початкових класів
вищої категорії, учитель-методист
Римар Світлана Анатоліївна



Основні завдання дидактичної гри для дітей з ООП

- **Знімає психологічне напруження:** Дитина не боїться помилитися, бо "це лише гра".

- **Підтримує мотивацію:** Ігровий азарт стимулює доводити справу до кінця.

- **Активує всі канали сприйняття:** Візуальний, слуховий та кінестетичний.



Правила гри для дітей з ООП

- **Поетапність:** від простого до складного.
- **Багатократне повторення:** але у різних варіаціях, щоб дитині не стало нудно.
- **Наочність:** яскраві, але не переобтяжені деталями картки, предмети, фішки.
- **Короткотривалість:** у дітей з ООП часто спостерігається швидка втомлюваність, тому ігрова сесія має тривати 5–10 хвилин.



Вимоги до дидактичних ігор



- **Визначити місце дидактичних ігор та ігрових ситуацій у системі інших видів діяльності на уроці;**
- **доцільність використання їх на різних етапах вивчення навчального матеріалу;**
- **розробка методики проведення дидактичних ігор з урахуванням дидактичної мети уроку та рівня підготовленості учнів;**
- **вимоги до змісту ігрової діяльності;**
- **передбачення способів стимулювання учнів, заохочення в процесі гри тих, хто найбільше відзначився, а також для підбадьорення відстаючих.**

Особливість ігор на інтерактивній платформі Gynzy

- Використання сюжетної основи;
- наявність персонажів та ігрової проблемної ситуації;
- активна взаємодія учнів з рухомими елементами гри;
- поєднання навчальних завдань з ігровими діями.



Віджети дошки Gynzy



- Візуальний таймер;
- інтерактивне колесо спінер (рандомний вибір);
- віджет «Memory»;
- світлофор;
- вимірювач шуму;
- гумка «пиши-стирай».

Легенда «Звідки пішло прізвище та ім'я Богдана Хмельницького»



Звідки пішло прізвище та ім'я Богдана Хмельницького

Народна легенда

This screenshot shows a Gynzy board with a colorful illustration of Bogdan Khmelnytsky on a brown horse, holding a mace. In the background, other soldiers on horseback are visible. The text on the board asks where the name and surname came from and identifies it as a folk legend.

Карта підземного сховища

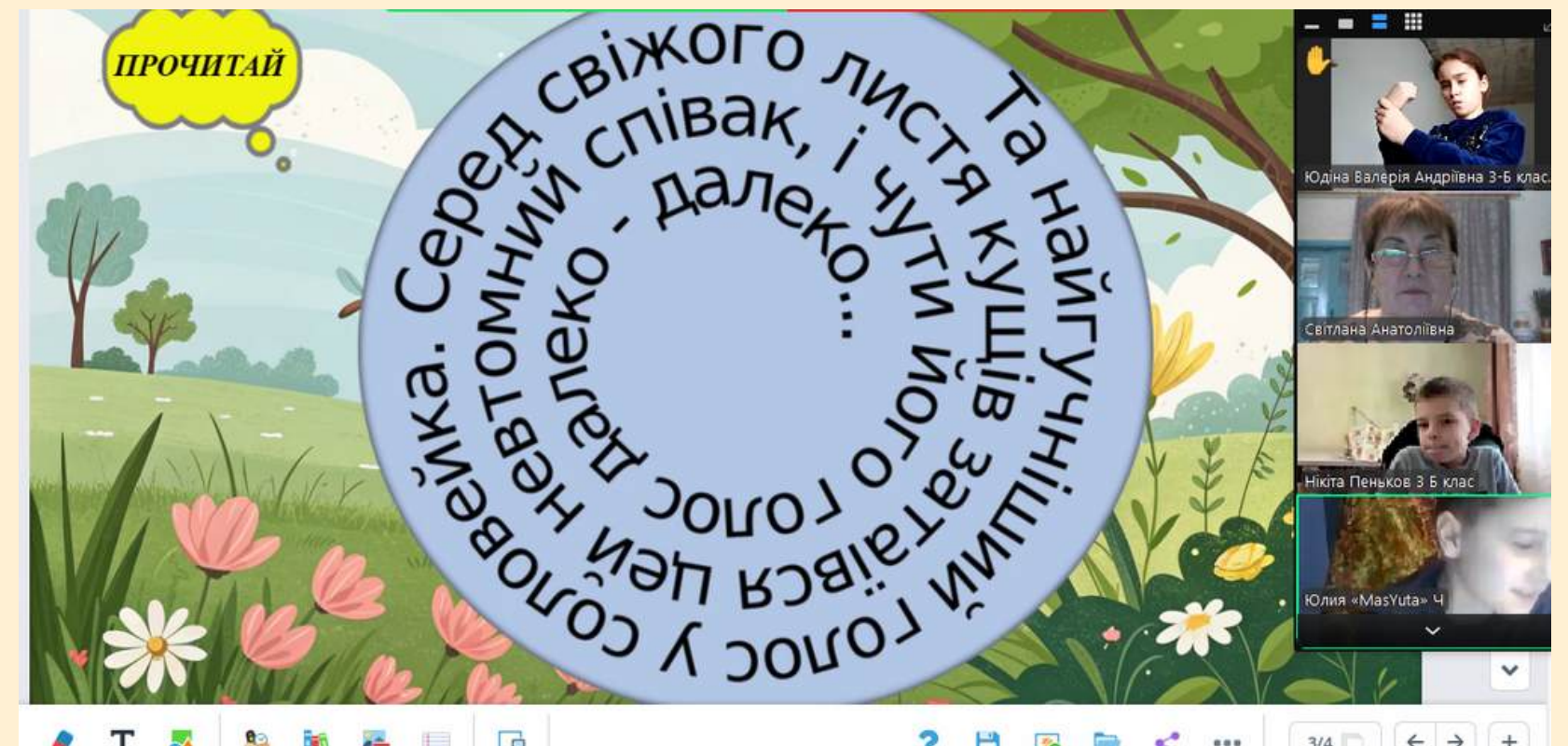
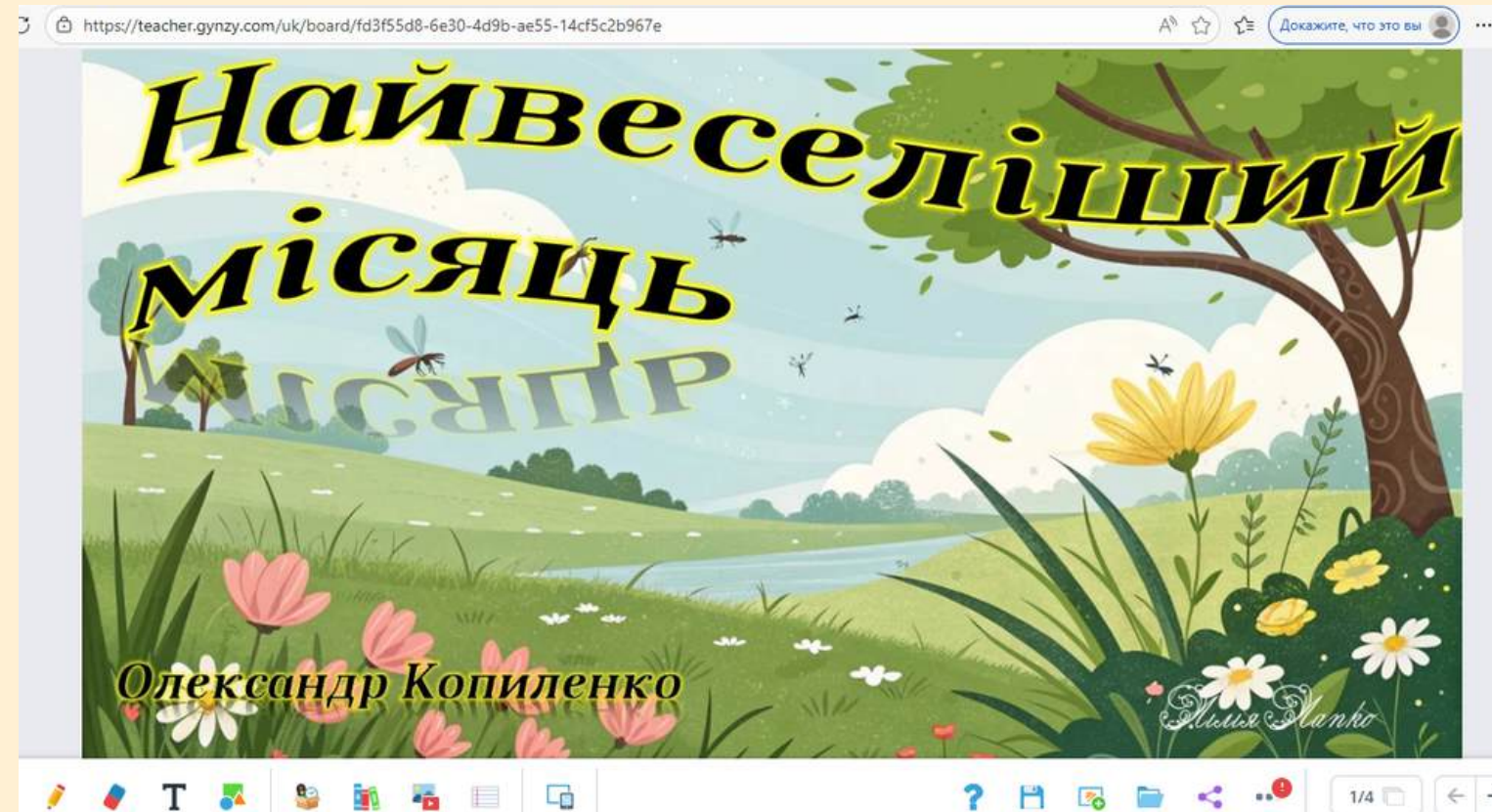
Для друку

- М Дитину назвали Богданом Хмельницьким
- І Козаки поважали Богдана Хмельницького
- Х Дід знайшов у хмелю хлопчика.
- Л Богдан побудував підземне сховище
- Ъ Сильною і мудрою людиною був Богдан Хмельницький.

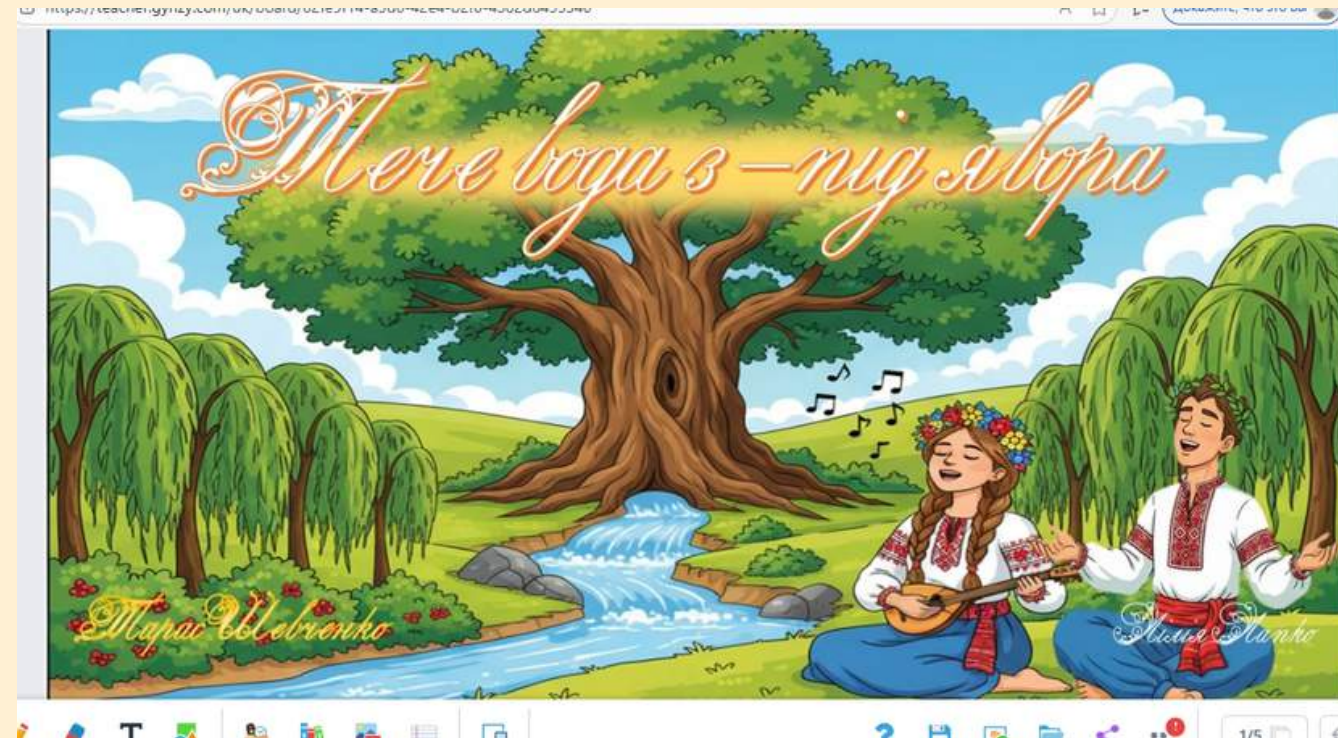
р.Тясмин

This screenshot shows a Gynzy board with a maze puzzle titled 'Карта підземного сховища' (Map of the underground hiding place). The maze is set in a landscape with a river labeled 'р.Тясмин' and a church. The puzzle includes a legend with five items, each associated with a letter (М, І, Х, Л, Ъ) and a number (1-5) placed at various points in the maze. The goal is to find the correct path through the maze.


Приклад гри на дошці Gynzy





Приклад гри на дошці Gynzy





Вправа "Слова зникли"


Тече вода із-за 

Та попід .

Хлюпоцуться 

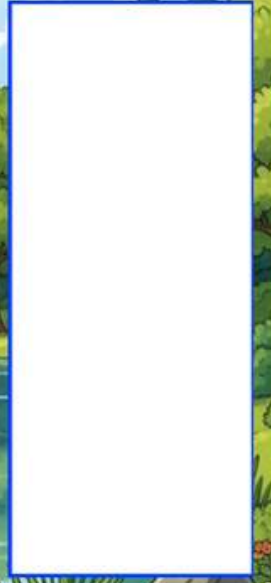
Поміж .

А  випливає

З  за ними,

Ловить ряску, розмовляє

З дітками своїми.



Юдіна Валерія Андріївна 3-Б кл...

Світлана Анатоліївна

Юлія «MasYuta» Ч

Кормилець Мирослава